



Prosiding

## Seminar Nasional

Unit Kegiatan Mahasiswa Penalaran dan Riset  
IKIP PGRI Bojonegoro

Tema “Meningkatkan Kualitas Hasil Riset dengan Metode Penelitian yang Adaptif  
untuk Menyiapkan Generasi Peneliti yang Kompeten”



## Pemanfaatan Media Digital dalam Menumbuhkan Minat Baca

Rika Inriani Sinaga<sup>1</sup>(✉), Chacha Iqna Veby Tarigan<sup>2</sup>, Ledydiani Purba<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup>Pendidikan Bahasa Indonesia, Universitas HKBP Nommensen Pematangsiantar,  
Indonesia

[rikainrianisinaga@gmail.com](mailto:rikainrianisinaga@gmail.com)<sup>1</sup>, [chachaiqnavebytarigan@gmail.com](mailto:chachaiqnavebytarigan@gmail.com)<sup>2</sup>,  
[ledypurba2304@gmail.com](mailto:ledypurba2304@gmail.com)<sup>3</sup>

**Abstrak** – Warsito (2019) mengatakan bahwa minat ialah keinginan individu tentang suatu hal yang disukai. Elendiana (2020) mengatakan bahwa minat baca merupakan hal yang mendorong ketertarikan membaca agar mengerti bahasa yang tertulis. Namun hal yang menjadi masalah dalam penelitian ini adalah rendahnya minat baca di Indonesia seperti keterangan dari data yang tercatat bahwa pada tahun 2023 jumlah penduduk Indonesia sebanyak 278,69 juta jiwa, tidak setara dengan jumlah minat bacanya (BSP). Hal itu sama dengan 0,001% masyarakat Indonesia yang memiliki minat untuk membaca, yang berarti bahwa dari 1000 hanya 1 orang yang suka dan aktif membaca. Tujuan penelitian ini akibat dari rendahnya minat baca yang dapat diperbaiki dengan pemanfaatan media digital seperti Webtoon dan Watpadd untuk membangun individu lebih minat membaca, karena lewat media digital kegiatan membaca akan lebih praktis sebab setiap orang dapat membaca kapan dan dimana saja. Lewat penggunaan media digital seperti Webtoon dan Watpadd dapat digunakan untuk membangun minat baca individu. Hal ini dapat dikatakan mampu menumbuhkan minat baca karena dari data yang dikemukakan oleh (Susilo et al., 2019) bahwa di negara Indonesia, media Webtoon dipublikasikan pada tahun 2015 bulan April dan pada tahun 2019 telah memperoleh sebanyak 6 juta pemakai aktif, dan skor itu adalah hasil terbanyak dibanding negara lainnya. Kemudian Watpadd juga merupakan aplikasi yang menumbuhkan minat baca. Hal ini dikuatkan oleh data yang dilihat dari playstore dimana terdapat 100 juta+ kali aplikasi telah diunduh. Metode penelitian ini adalah deskriptif kualitatif.

**Kata kunci** – Media digital, Minat, Membaca.

**Abstract** – Warsito (2019) says that interest is an individual's desire about something he likes. Elendiana (2020) said that interest in reading is something that encourages interest in reading in order to understand written language. However, the problem in this research is the low interest in reading in Indonesia, as stated in the recorded data that in 2023 the population of Indonesia will be 278.69 million people, which is not equivalent to the number of people interested in reading (BSP). This is the same as 0.001% of Indonesian people who have an interest in reading, which means that out of 1000 only 1 person likes and actively reads. The aim of this research is the result of low interest in reading which can be improved by using digital media such as Webtoon and Watpadd to make individuals more interested in reading, because through digital media reading activities will be more practical because everyone can read anytime and anywhere. Through the use of digital media such as Webtoon and Watpadd, it can be used to build an individual's interest in reading. This can be said to be able to foster interest in reading because from the data presented by (Susilo et al., 2019) that in Indonesia, Webtoon media was published in April 2015 and in 2019 it had 6 million active users, and that score is the highest result

compared to other countries. Then Wattpad is also an application that fosters interest in reading. This is confirmed by data seen from Playstore where 100 million+ applications have been downloaded. This research method is descriptive qualitative.

**Keywords**— Digital media, Interests, Reading.

## PENDAHULUAN

Minat adalah suatu hal yang disukai. Warsito (2019) mengatakan bahwa minat keinginan individu tentang suatu hal yang disukai. Cenderung terhadap ketertarikan (Guillfred dalam Munardi 1996:146). Sesuatu yang dihasratkan (Elendiana, 2020). Agar individu dapat bebas memilih tanpa paksaan. Minat memiliki banyak jenis salah satunya adalah minat membaca.

Minat baca adalah ketertarikan setiap orang untuk membaca sebuah buku, majalah, artikel atau bentuk karya tulis lain yang berasal dari kemauan diri sendiri. Minat baca adalah sebuah tindakan ketertarikan membaca. Elendiana (2020) mengatakan bahwa minat baca hal yang mendorong ketertarikan membaca agar mengerti bahasa yang tertulis. Yang berasal dari dorongan diri sendiri maupun dari luar (Tarigan, 2018). Selain itu memberikan banyak manfaat (Faiz, 2022). Dari bahasa tulis (membaca) (Wirahayu, 2017).

Aktivitas membaca bukan hanya menggunakan buku tetapi juga dapat menggunakan media digital sebagai wadah untuk membaca. Tercatat bahwa pada tahun 2023 jumlah penduduk Indonesia sebanyak 278,69 juta jiwa, namun sangat disayangkan hal itu tidak setara dengan jumlah minat bacanya (BSP). Hal itu setara dengan 0,001% masyarakat Indonesia yang memiliki minat untuk membaca, yang berarti bahwa dari 1000 orang Indonesia hanya 1 orang yang suka dan aktif membaca. Dari data yang dipaparkan menyatakan bahwa minat baca masih tergolong rendah, maka hal yang dapat dilakukan untuk menumbuhkan minat baca adalah dengan memanfaatkan media digital.

Media digital adalah suatu teknologi yang digunakan untuk mempermudah dalam mendapatkan atau memberikan informasi. (M.Arif & Abdul, Aziz 2020) mengatakan bahwa media digital ialah inovasi yang dilakukan memakai cara digital dan pelayanannya langsung dibaca dari komputer. Media digital terbagi menjadi dua bagian kata, yaitu media dan digital. Media dapat diartikan sebagai wadah yang dipakai agar meringankan sebuah kegiatan ataupun pekerjaan (Ashori, 2020). Adapun media digital yang dimanfaatkan untuk membangun minat baca adalah aplikasi Webtoon dan Wattpad.

## METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang dipakai ialah metode deskriptif kualitatif. Sugiyono (2016) mengatakan bahwa penelitian kualitatif ialah cara yang dipakai untuk mengamati keadaan sasaran yang natural. Penelitian deskriptif mengamati kedudukan kelompok manusia, objek, keadaan, pengaturan cara berpikir atau kejadian saat ini yang bertujuan untuk menciptakan deskriptif dengan terstruktur, benar dan terpercaya mengenai kenyataan yang di teliti (Nazir, 2014). Penelitian deskriptif kualitatif diarahkan untuk menguraikan dan juga menggambarkan kejadian-kejadian yang ada. Baik natural ataupun rekayasa manusia. Yang lebih mencermati tentang sifat, mutu, dan keterlibatan antara aktivitas, Nana Syaodih Sukamadinata (2011:73).

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Media digital menawarkan berbagai peluang untuk menumbuhkan minat baca, terutama bagi generasi muda yang sudah terbiasa dengan teknologi. Media digital seperti Webtoon dan Wattpad merupakan salah satu media yang dapat menumbuhkan minat baca dan cara penggunaannya apat dilihat dan dipahami melalui fitur-fitur dalam aplikasi Webtoon dan Wattpad beserta manfaatnya dari setiap fitur tersebut.

**Tabel 1.** Fitur dan manfaat dari aplikasi Webtoon

No.	Fitur webtoon	Manfaat
1.	Home (for you)	Fitur ini merupakan beranda untuk melihat berbagai macam manhwa (komik).
2.	Search	Fitur ini memudahkan untuk mencari cerita atau judul manhwa (komik), sesuai genre yang lebih populer.
3.	Kanvas	Fitur ini merupakan isi dari manhwa yang belum terlalu populer.
4.	Favoritku	Fitur ini merupakan tempat penyimpanan manhwa (komik) yang kita sukai atau masuk dalam daftar favorit dan apabila didownload akan dapat dibaca secara offline serta kita dapat

		menambahkan komentar pada penulis (autor).
5.	More	Fitur ini berupa pengaturan dalam aplikasi webtoon serta untuk mengisi koin yang berguna untuk membaca manhwa yang berbayar.
6.	Gambar berwarna & block tulisan	Manhwa (komik) dilengkapi dengan gambar berwarna dan block tulisan yang menjadi daya tarik pembaca.

Gambar 1. Aplikasi Webtoon



Tabel 2. Fitur dan manfaat dari aplikasi Wattpad

No	Fitur Wattpad	Manfaat
1.	Home	Fitur ini merupakan beranda yang digunakan untuk melihat berbagai macam tulisan dari penulis dalam negeri maupun luar negeri.
2.	Library	Fitur ini bermanfaat untuk menyimpan sebuah cerita sehingga dapat dibaca secara offline.
3.	Search	Fitur ini bermanfaat untuk menemukan cerita atau menelusuri daftar cerita yang disukai, seperti horor, roman, misteri, klasik dan non-fiksi.
4.	Notifications	Fitur ini bermanfaat untuk menyampaikan pesan kepada pengguna Wattpad melalui umpan notifikasi.

5.	Vote	Fitur ini bermanfaat untuk meninggalakan dukungan suara kepada penulis.
6.	Comment	Fitur ini berguna untuk memberi saran ataupun kritik terhadap tulisan yang dibaca.
7.	Share	Fitur yang berguna untuk menyebarkan tulisan kepada orang-orang disosial media semacam Twitter, Instagram dan Facebook.
8.	Follow	Fitur yang berguna untuk mengikuti semua orang. Baik itu dengan sesama pembaca maupun penulis.

Gambar 2. Aplikasi Wattpad



Media digital dapat dimanfaatkan untuk menumbuhkan minat baca. Beberapa media yang dapat digunakan diantaranya seperti Webtoon dan Wattpad. Berikut ini penjabaran mengenai media tersebut.

### 1. Webtoon Dalam Menumbuhkan Minat Baca

Aplikasi Webtoon merupakan wadah dalam menampilkan sebuah cerita yang dilengkapi dengan gambar animasi supaya orang-orang yang membaca lebih terkesan dan berminat membaca menggunakan aplikasi Webtoon. Webtoon ialah perpaduan antar dua bentuk yaitu web serta cartoon yang dimaknai sebagai sebuah komik dalam jaringan (Nam&Jung, 2022). Kemunculan Webtoon merupakan hasil penyesuaian lewat komik paralel, disuguhkan dalam bentuk format lurus yang sudah dioptimalkan dalam komputer dan telepon genggam (Cho, 2021). Pengertian ini paling pertama bergaung di negara Korea diikuti juga dengan hadirnya media never webtoon tepat tahun 2014 dengan polesan Never Corporation, suatu industri yang dilengkapi dengan Line Corporation. Pada tahun itu pula diperoleh lebih dari 6,2 juta orang perhari mengunjungi serta memnaca di media Never Webtoon (Cho, 2021). Di negara Indonesia, media tersebut dipublikasikan pada tahun 2015 bulan April dengan

diberi nama Webtoon dan pada tahun 2019 telah memperoleh 6 juta pemakai aktif, dan skor itu adalah hasil terbanyak dibanding negara lainnya (Susilo et al, 2019). Jadi webtoon merupakan aplikasi yang diminati banyak orang yang berguna untuk menumbuhkan minat baca.

Guna dari pemakaian aplikasi Webtoon beranekaragam contohnya, memakai waktu luang untuk membaca, saling memberikan komentar dengan pembaca lainnya, serta menciptakan sebuah karya komik yang dapat diterbitkan dalam media Webtoon. Aplikasi Webtoon juga gampang untuk dimasuki kapanpun dan dimanapun. Aplikasi ini juga bisa diterapkan untuk membangun kemauan seseorang untuk membaca serta menulis. Selanjutnya, ini merupakan faktor yang mendukung mengapa aplikasi Webtoon menjadi digemari setiap individu:

1. Aksesibilitas yang Mudah: Dengan memakai media digital, Webtoon menghadirkan sarana yang gampang bagi pemakai dalam membaca komik yang disukai kapan saja dan dimana saja lewat telepon genggam ataupun komputer.
2. Beragam Konten: Webtoon menyediakan beragam konten komik mulai dari genre romantis, fantasi, aksi, hingga horor. Hal ini memungkinkan pengguna untuk menemukan komik-komik yang sesuai dengan minat dan preferensi mereka.
3. Interaksi dengan Pengguna: Webtoon memungkinkan pembaca untuk memberikan komentar, menilai, dan berinteraksi dengan pembuat komik maupun pengguna lainnya. Hal ini menciptakan komunitas yang aktif dan mendukung minat baca pengguna.
4. Serealisasi Cerita: Banyak komik di Webtoon disajikan dalam bentuk serial yang memungkinkan pembaca untuk terus mengikuti perkembangan cerita dan karakter. Hal ini dapat membangun ketertarikan dan keterlibatan yang tinggi dari pembaca.
5. Inovasi Format: Format vertikal yang digunakan oleh Webtoon memungkinkan pengalaman pembaca yang lebih menarik dan sesuai dengan tren saat ini. Pengguna dapat dengan mudah menggeser layar untuk membaca setiap panel komik.

## **2. Wattpad Dalam Menumbuhkan Minat Baca**

Wattpad merupakan sebuah aplikasi untuk membaca maupun menulis sebuah cerita. Putri (2019) mengatakan bahwa Wattpad merupakan jaringan sosial online yang dapat dipakai untuk membaca serta menuangkan sebuah tulisan dalam bentuk cerita. Dengan ide yang menarik serta menggunakan gaya tulisan yang beragam (Artajaya, 2022). Maka Wattpad merupakan aplikasi yang menjadi wadah dalam hal untuk membaca serta menuangkan karya tulis yang menarik.

Wattpad merupakan aplikasi yang tidak asing lagi saat ini terutama dikalangan anak muda, pada awalnya Wattpad diresmikan pada tahun 2006 oleh Allen Lau dan Ivan Yuen yang berbasis di Toronto, Kanada. Namun seiring waktu Wattpad terus berkembang hingga sampai ditahap terdapat beberapa negara mengetahui serta menggunakan aplikasi tersebut seperti Amerika, Inggris, Australia, Filipina, Rusia, Libya, Jamaika Uni Emirat Arab, serta tentu saja Indonesia. Berdasarkan data yang dilihat yaitu dari playstore terdapat 100 juta+ kali aplikasi telah diunduh.

Aplikasi Wattpad memiliki banyak manfaat. Simanjuntak, dkk (2021) mengatakan manfaat Wattpad dapat menambah wawasan tentang karakter, watak dan juga pengetahuan. Apriyani, (2020) mengatakan bahwa Wattpad juga membantu menambah pembendaharaan kata. Selain itu, Sutarini & Dwi (2022) mengatakan bahwa Wattpad bermanfaat untuk mengembangkan khayalan atau imajinasi seseorang, serta membangun minat baca.

Berikut penjabaran mengenai aplikasi Wattpad:

1. Tampilan Wattpad melalui ponsel: Antarmuka menu pada perangkat seluler terlihat lebih sederhana karena secara langsung menampilkan daftar menu yang berisi berbagai kategori cerita yang tersedia di Wattpad. Selain itu, jika ada pemberitahuan dari cerita yang diikuti pengguna, notifikasi akan muncul secara langsung.
2. Tampilan pertama, terdapat beragam pilihan cerita yang direkomendasikan oleh Wattpad yang kemungkinan besar akan disukai oleh pengguna. Pengguna juga dapat menemukan berbagai jenis cerita melalui fitur "jelajah".
3. Berbagai macam jenis tulisan tersedia di Wattpad, sehingga pengguna Wattpad dapat menggunakan jenis tulisan apa saja yang disukai untuk dibaca. Adapun jenis tulisan yang terdapat di Wattpad yaitu, Aksi/ petualangan, Fantasi, Fiksi ilmiah, Romansa, Fiksi umum, Horor, Misteri/ thriller, Paranormal, Humor, Sejarah, dan fiksi remaja. Selain itu, pengguna Wattpad juga dapat membaca karya dari pengguna lain, dan bisa berbagi karya tulis sendiri. Wattpad juga menyediakan fitur "tulis" yang memungkinkan pengguna Wattpad karya tulis mereka disini.
4. Pengguna Wattpad juga dapat mengobrol dan mengkritik setiap cerita dikolom komentar, sehingga memudahkan pembaca untuk saling mendiskusikan tulisan, atau dapat berinteraksi dengan penulis untuk memberikan saran atau masukan. Selain itu terdapat fitur "voice assistant" yang berfungsi sebagai bentuk dukungan terhadap penulis.

## SIMPULAN

Media digital yaitu Webtoon dan Wattpad merupakan media yang dapat digunakan untuk membangun minat baca individu. Hal ini dapat dikatakan mampu menumbuhkan minat baca, karena data yang dikemukakan oleh (Susilo et al., 2019) Bahwa di negara Indonesia sendiri, platform atau media tersebut dipublikasikan pada tahun 2015 bulan April dengan nama Webtoon dan pada tahun 2019 telah memperoleh 6 juta pemakai aktif dan skor itu adalah hasil terbanyak dibanding dengan negara lainnya. Kemudian Wattpad merupakan aplikasi yang menumbuhkan minat baca karena hal ini dikuatkan oleh data yang dilihat dari Playstore bahwa terdapat sebanyak 100 juta+ kali aplikasi Wattpad telah diunduh.

## REFERENSI

- Ghofur, Abd, dkk. (2019). Pemanfaatan Media Digital Terhadap Indeks Minat Baca Masyarakat. *Jurnal Studi Sosial*, 4(2), 85-92. [https://www.researchgate.net/publication/337828500\\_Pemanfaatan\\_Media\\_Digital\\_Terhadap\\_Indeks\\_Minat\\_Baca\\_Masyarakat\\_Kabupaten\\_Lamongan/link/5ded9ff592851c83646e0be1/download?tp=eyJjb250ZXh0Ijp7ImZpcnN0UGFnZSI6InB1YmxpY2F0aW9uIiwicGFnZSI6InB1YmxpY2F0aW9uIn19](https://www.researchgate.net/publication/337828500_Pemanfaatan_Media_Digital_Terhadap_Indeks_Minat_Baca_Masyarakat_Kabupaten_Lamongan/link/5ded9ff592851c83646e0be1/download?tp=eyJjb250ZXh0Ijp7ImZpcnN0UGFnZSI6InB1YmxpY2F0aW9uIiwicGFnZSI6InB1YmxpY2F0aW9uIn19)
- Hanum, S. R., dkk (2023). Pemanfaatan Webtoon sebagai Media Adaptasi dari Komik Cetak, *Fakultas Ilmu Komunikasi, Universitas Pancasila*, 14(1), 25-36. <https://journal.univpancasila.ac.id/index.php/coverage/article/download/5327/2557/>
- Mahardika, V.S. , dkk (2021). Faktor-Faktor Penyebab Tingginya Minat Generasi PostMillenial Indonesia Terhadap Penggunaan Aplikasi Tik-Tok, *Social Science Educational Research*, 2(1), 40-53. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/sosearch/article/download/42972/37892>
- Puspitasari A. A.N., dkk (2023). Pemanfaatan Aplikasi Wattpad sebagai Penguatan Literasi Baca-Tulis di Sekolah Dasar untuk Mendukung Gerakan Literasi Nasional. *Jurnal Bahasa, Sastra, dan Pengajaran*, 2(1), 118-126. <https://ejurnal.ikipgribojonegoro.ac.id/index.php/JR/article/download/3314/745>
- Say, S., dkk (2023). PENGARUH PEMANFAATAN APLIKASI BACA WATTPAD TERHADAP MINAT BACA SISWA DI SMAN 1 PASARWAJO. *Jurnal Literasi Perpustakaan dan Informasi UHO*, 3(3), 142-164. <http://ojs.uho.ac.id/index.php/pustakainf/article/view/43244>
- Suhada D., dkk (2022). Pemanfaatan Aplikasi Webtoon untuk Meningkatkan Minat Baca bagi Peserta Didik, *Jurnal Bahasa, Sastra, dan Pengajaran*, 1(2), 9-16. <https://ejurnal.ikipgribojonegoro.ac.id/index.php/JR/article/download/2870/639>

Zelpamailiani (2020). Upaya Meningkatkan Minat Baca Siswa Sekolah Dasar Gugus IV Di Kecamatan Koto XI Tarusan. *Workshop Inovasi Pembelajaran di Sekolah Dasar*, 3(3), 1316-1322. <https://jurnal.uns.ac.id/SHES/article/download/55743/33160>