

Sistem Informasi Lowongan Kerja pada PT Sawit Asian Agri Tebo Ulu Jambi Berbasis Web

Maridatul Husna^{1*}, Abd. Ghofur,M.Kom², Irma Yunita,M.Kom³

^{1,2,3}Teknologi Informasi, Universitas Ibrahimy, Universitas Ibrahimy Situbondo

*Korespondensi Penulis. E-mail: maridatulhusna@gmail.com, Telp: +6282152135594

Abstrak

Proses rekrutmen di PT Sawit Asian Agri saat ini masih dilakukan secara konvensional dan manual, sehingga menimbulkan risiko penumpukan berkas, keterlambatan informasi, serta kurangnya integrasi antar-pihak. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem informasi lowongan kerja (e-recruitment) berbasis website yang terintegrasi untuk meningkatkan efisiensi, transparansi, dan akurasi proses seleksi. Pengembangan Sistem menerapkan pendekatan Waterfall yang mencakup langkah-langkah analisis kebutuhan, desain sistem, pengkodean, pengujian, dan implementasi serta pemeliharaan. Sistem ini dikembangkan dengan memanfaatkan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL, Visual Studio Code sebagai kode editor, serta XAMPP sebagai server lokal, dengan perancangan sistem menggunakan Context Diagram, Conceptual Model Data Konseptual (CDM), serta Model Data Fisik (PDM). Temuan dari penelitian ini menunjukkan bahwa sistem informasi e-rekrutmen yang didasarkan pada website ini berhasil dibangun dan berfungsi dengan baik. Sistem ini mampu memfasilitasi pendaftaran daring, pengunggahan dokumen digital, serta pemantauan status lamaran secara real-time. Implementasi sistem ini terbukti memangkas kendala administrasi manual, mempercepat proses seleksi awal, dan mengintegrasikan alur komunikasi antara pelamar, admin, pewawancara, dan manajer di PT Sawit Asian Agri secara efektif.

Kata kunci: Kata Kunci: Sistem Informasi, E-Recruitment, PT Sawit Asian Agri.

Abstract

The recruitment process at PT Sawit Asian Agri is currently still conducted conventionally and manually, resulting in the risk of document accumulation, information delays, and lack of integration between parties. This research focuses on creating an online platform for job vacancies (e-recruitment) that is designed to enhance the efficiency, openness, and precision of the selection procedure. The development of this system follows the Waterfall approach, which includes phases such as requirement analysis, system design, coding, system testing, and finally implementation and maintenance. This platform is constructed utilizing the PHP programming language, the MySQL database, Visual Studio Code as the code editor, and XAMPP as the local server, with the design being based on a Context Diagram and a Conceptual Data Model (CDM), and the Physical Data Model (PDM). The research results show that this website-based e-recruitment information system has been successfully built and functions well. This system is capable of facilitating online registration, uploading digital documents, and monitoring application status in real-time. The

implementation of this system has been proven to reduce manual administrative obstacles, accelerate the initial selection process, and effectively integrate communication flows between applicants, admins, interviewers, and managers at PT Sawit Asian Agri.

Keyword: Information Systems, E-Recruitment, PT Sawit Asian Agri.

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi di zaman digital telah membawa perubahan yang luar biasa dalam banyak aspek kehidupan manusia. Akses mudah terhadap informasi kapan pun dan di mana pun telah menjadi kebutuhan yang penting, khususnya yang berkaitan dengan informasi lowongan pekerjaan yang memungkinkan individu mendapatkan peluang kerja yang sesuai dengan kemampuan mereka. (Pratama dkk., 2023: 469). Kemajuan ini tidak hanya mempermudah akses informasi, tetapi juga mendorong perusahaan untuk meningkatkan kualitas proses rekrutmen melalui sistem digital yang terintegrasi, yang memungkinkan penyebaran informasi secara cepat, akurat, dan tanpa batasan ruang maupun waktu (Masnur & Difla, 2021: 82).

Informasi mengenai lowongan kerja merupakan jenis informasi dengan urgensi tinggi. Namun, di PT Sawit Asian Agri, penyebaran informasi dan proses rekrutmen masih dilakukan secara konvensional melalui media cetak, pihak ketiga, atau kunjungan langsung pelamar ke kantor perusahaan (Vidi & Septanto, 2025: 8173). Praktik manual ini menyebabkan sistem pendaftaran belum terkomputerisasi, sehingga menyulitkan pelamar dalam mengakses informasi dan memantau status lamaran. Dari sisi perusahaan, pengelolaan berkas secara fisik menimbulkan risiko masalah pada integritas data, membutuhkan waktu lama pada tahap seleksi awal, serta kurangnya integrasi antara admin, pewawancara, dan manajer. Kondisi ini menunjukkan bahwa sistem rekrutmen yang ada masih memiliki keterbatasan serius dan memerlukan sistem informasi yang terintegrasi dan efisien (Kaloka & Sidqon, 2024: 541).

Seiring dengan kebutuhan tersebut, sistem informasi rekrutmen berbasis website (e-recruitment) muncul sebagai solusi relevan untuk mengatasi kendala konvensional tersebut (Yusran dkk., 2021: 119). Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem rekrutmen manual sering kali menyebabkan penumpukan berkas lamaran dan kesulitan dalam proses sortir, sehingga memperlambat seleksi; penerapan e-recruitment berbasis web terbukti mampu mengurangi waktu proses secara signifikan (Febriyani dkk., 2022: 1). Sejalan dengan hal tersebut, penelitian di PT Everbright Medan menegaskan bahwa metode manual tetap tidak efisien meskipun didukung media sosial, sementara aplikasi e-recruitment berbasis website berhasil menyediakan pendaftaran daring,

unggah dokumen digital, serta monitoring status lamaran secara real-time (Lumbantoruan dkk., 2025: 182). Meskipun kedua penelitian tersebut memperkuat bukti bahwa digitalisasi adalah langkah strategis, keduanya belum secara eksplisit membahas integrasi komprehensif antar pihak. Oleh karena itu, penelitian ini menambahkan dimensi integratif yang melibatkan pelamar, admin, manajer, dan pewawancara sebagai upaya memperkuat transparansi, akuntabilitas, dan koordinasi dalam sistem rekrutmen digital di PT Sawit Asian Agri.

Permasalahan utama yang dihadapi adalah belum adanya sistem yang disesuaikan secara khusus untuk menangani kendala alur rekrutmen di PT Sawit Asian Agri. Penggunaan formulir cetak dan pengumpulan berkas fisik menimbulkan berbagai hambatan, mulai dari penumpukan berkas yang sulit dikelola hingga risiko miskomunikasi terkait jadwal seleksi. Bagi pihak HRD, proses manual tersebut menghambat efektivitas kerja dalam hal pengarsipan, penyeleksian, dan penyusunan laporan. Berdasarkan permasalahan keterbatasan integrasi dalam proses rekrutmen konvensional tersebut, penelitian ini difokuskan pada pembangunan sistem informasi lowongan kerja berbasis website. Sistem ini dirancang untuk memberikan akses informasi yang cepat bagi seluruh aktor yang terlibat, mempermudah pelamar, serta mendukung perusahaan dalam pengelolaan data yang sistematis. Melalui penelitian ini, diharapkan proses rekrutmen di PT Sawit Asian Agri dapat berjalan lebih efisien, akurat, dan transparan dalam mendukung pengambilan keputusan seleksi pegawai.

METODE PENELITIAN

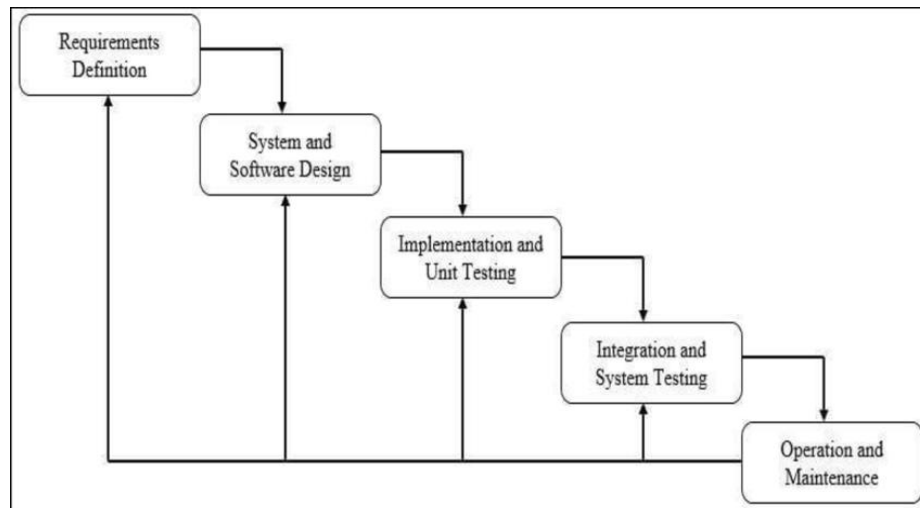
Studi ini mengaplikasikan pendekatan Penelitian Tindakan dengan kerangka pengembangan sistem Waterfall yang dilaksanakan dalam periode satu minggu di PT Sawit Asian Agri, Tebo. Fokus penelitian adalah mentransformasi alur rekrutmen konvensional menjadi sistem digital terotomatisasi, dengan Humas sebagai subjek penelitian yang dipilih melalui purposive sampling untuk mewakili pihak internal yang memahami alur informasi rekrutmen. Data dikumpulkan melalui observasi lapangan, wawancara mendalam mengenai kebutuhan fungsional sistem, dan studi pustaka, dengan instrumen berupa pedoman wawancara serta lembar observasi untuk memetakan alur kerja. Analisis data dilakukan melalui pemodelan sistem yang mencakup Context Diagram, Diagram Aliran Data (DFD), serta Model Data Konseptual dan Fisik (CDM/PDM) untuk menciptakan sistem e-rekrutmen yang berfondasikan situs web. yang mampu meminimalisir kesalahan input data serta mempercepat pelaporan secara otomatis.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bagian ini memaparkan hasil pengembangan sistem informasi rekrutmen berbasis website di PT Sawit Asian Agri serta menyajikan analisis mendalam mengenai keterkaitan antar variabel penelitian yang ditemukan di lapangan.

a. Metodologi Pengembangan Sistem

Penelitian ini mengaplikasikan pendekatan Waterfall dalam pengembangan sistem informasi di PT Sawit Asian Agri, Tebo Ulu. Model Waterfall adalah metode yang terstruktur dan berurutan untuk pengembangan perangkat lunak, di mana seluruh proses berlangsung bertahap dari satu fase menuju fase selanjutnya seperti aliran air terjun. Metodologi ini mencakup lima fase utama yang saling berkesinambungan, yaitu analisis, desain, penulisan kode (coding), pengujian, dan pemeliharaan (Haryati dkk., 2021: 137).



Gambar 1.1 Tahapan Metode Waterfall

1. Requirements (analisis kebutuhan)

Penelitian ini mengidentifikasi kebutuhan sistem informasi rekrutmen di PT Asian Agri Sawit, Tebo Ulu. Kebutuhan fungsional meliputi manajemen lowongan, pendaftaran, verifikasi, hingga monitoring status pelamar, dengan kebutuhan non-fungsional mencakup performa dan keamanan sistem berbasis PHP–MySQL. Data diperoleh melalui studi literatur, observasi, dan wawancara dengan HRD sebagai dasar pengembangan sistem.

2. System and Software Design (desain sistem)

Desain sistem disusun melalui Context Diagram dan DFD untuk memetakan alur proses, serta CDM/PDM untuk struktur basis data. Tahap ini juga mencakup perancangan antarmuka (user interface) sebagai acuan teknis untuk penulisan kode program.

3. Implementation and Testing (penulisan kode program)

Tahap implementasi dilakukan dengan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL. Fokus utama adalah membangun backend dan frontend untuk menghasilkan prototipe sistem rekrutmen yang fungsional dan siap diuji.

4. Integration and Testing (pengujian program)

Pengujian memastikan sistem berfungsi sesuai kebutuhan, mencakup fitur autentikasi, pengolahan data, hingga monitoring status. Tahap ini diakhiri dengan User Acceptance Test (UAT) bersama pihak HRD untuk menjamin kesesuaian sistem dengan alur operasional perusahaan.

5. Maintenance (pemeliharaan)

Tahap pemeliharaan dilakukan setelah sistem diimplementasikan. Fokusnya adalah memperbaiki bug minor serta menyesuaikan sistem terhadap perubahan lingkungan atau kebutuhan pengguna di masa depan.

b. Perangkat Lunak Yang Digunakan

Perangkat yang dipakai dalam proses pembuatan aplikasi yang berbasis web ini mencakup

1. Adobe XD

Adobe XD merupakan perangkat lunak desain yang berbasis vektor, digunakan untuk merancang tampilan dan prototipe, yang diciptakan oleh Adobe Creative. Cloud (History dkk., 2024: 1).

2. Visual Studio Code

Visual Studio Code merupakan penyunting teks open source dari Microsoft yang mendukung berbagai bahasa pemrograman, penyorotan sintaks, dan integrasi Git untuk mempermudah pengembangan sistem (Setyawan dkk., 2023: 12).

3. Pemrograman PHP

PHP (Preprocessor Hypertext) merupakan bahasa pemrograman yang beroperasi di sisi server dengan sifat berbasis skrip, yang dibuat terutama untuk membuat aplikasi web dinamis dan bersifat sumber terbuka. (Dirgantara & Suryadarma, 2021: 223).

4. MySQL

MySQL adalah sebuah sistem pengelolaan data berbasis relasi yang memanfaatkan bahasa SQL untuk pengaturan, pengubahan, dan pengambilan data secara efektif dalam aplikasi web. (Ruswanda, 2024: 925).

5. XAMPP

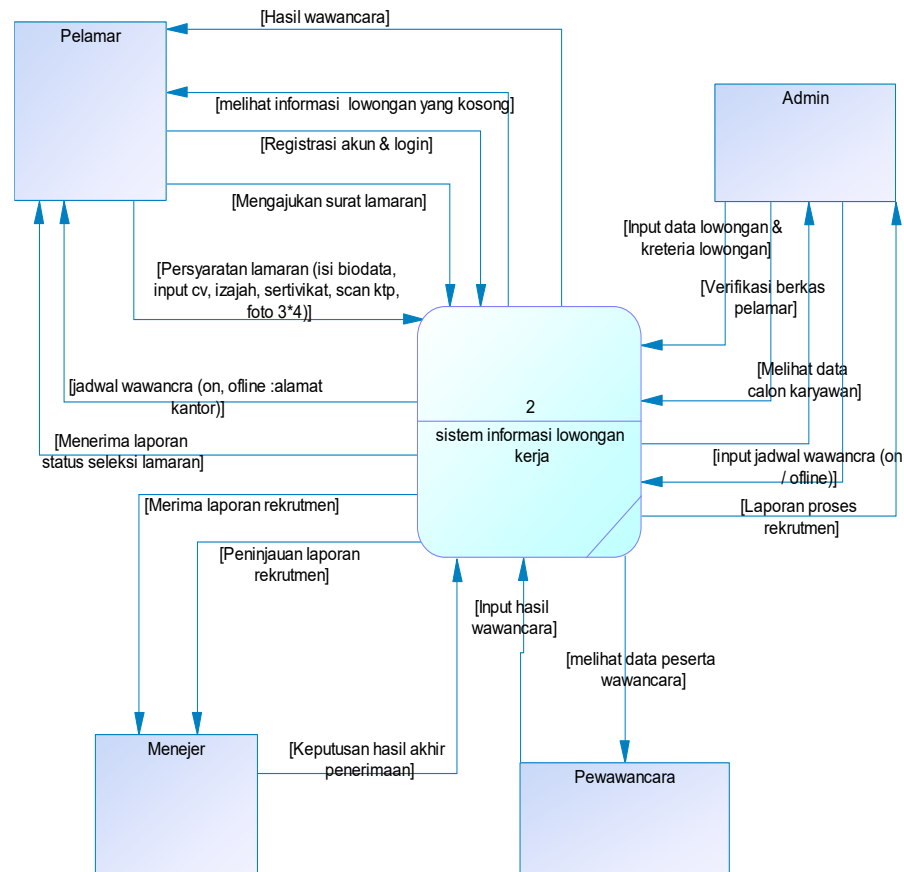
XAMPP adalah paket perangkat lunak yang mengintegrasikan Apache web server, MySQL, PHP, dan Perl dalam satu instalasi untuk menyediakan lingkungan server lokal (localhost) bagi pengembangan aplikasi (Muludin dkk., 2025: 115).

c. Context Diagram

Pada pemodelan sistem ini, penyusunan menggunakan Context Diagram dan Data Flow Diagram untuk menggambarkan model sistem yang akan di bangun.

1. Context Diagram

Context Diagram merupakan bagian dari Data Flow Diagram yang digunakan untuk memetakan model sistem secara umum. Diagram ini menunjukkan hubungan antara sistem dengan para aktor yang terlibat. Berikut adalah Context Diagram dari Sistem Informasi Lowongan Kerja yang akan dibangun, seperti ditunjukkan pada gambar di bawah ini.

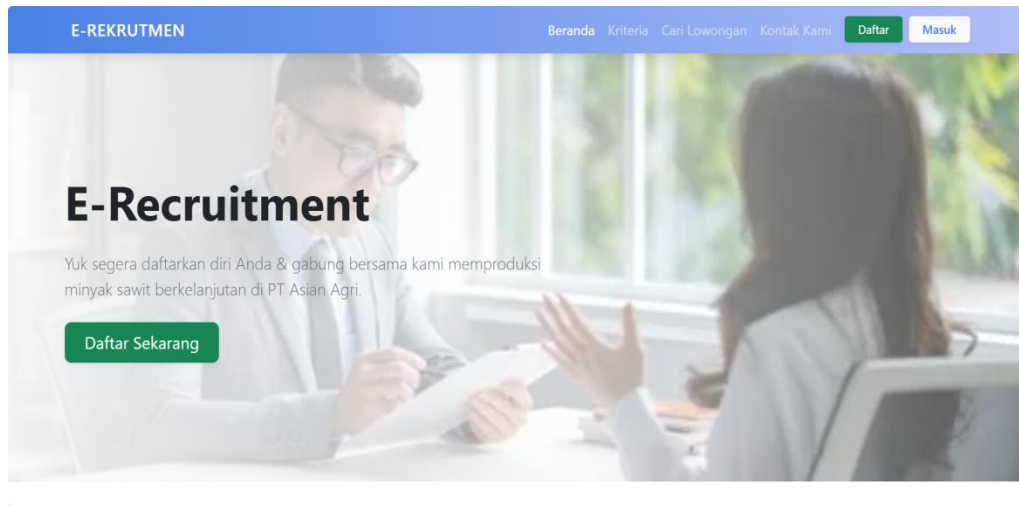


Gambar 1.2 Context Diagram

d. Implementasi Web

1. Halaman Beranda

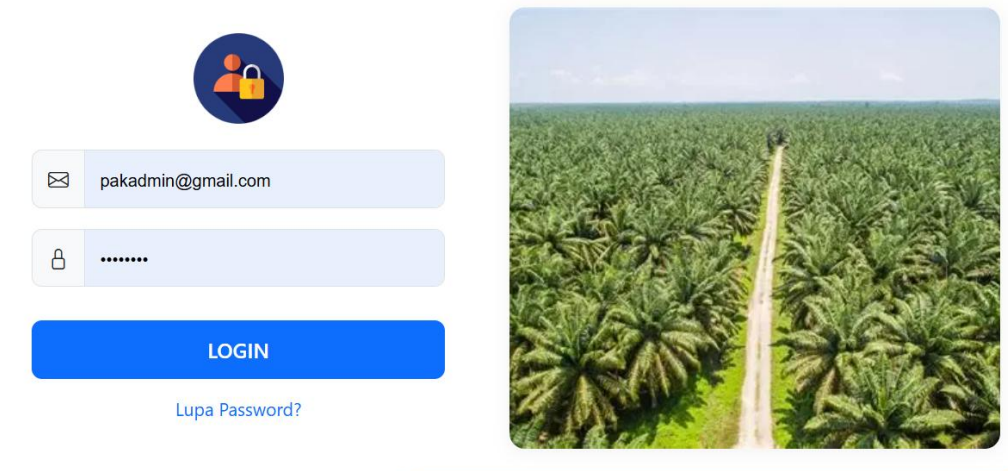
Beranda utama sistem merupakan antarmuka awal yang diakses oleh calon pelamar sebelum melakukan proses pendaftaran atau masuk ke sistem. Halaman ini dirancang untuk memberikan informasi singkat mengenai tujuan rekrutmen serta menyediakan navigasi yang jelas bagi pengguna, seperti yang terlihat pada Gambar 3 di bawah ini.



Gambar 1.3 Halaman Beranda

2. From Login

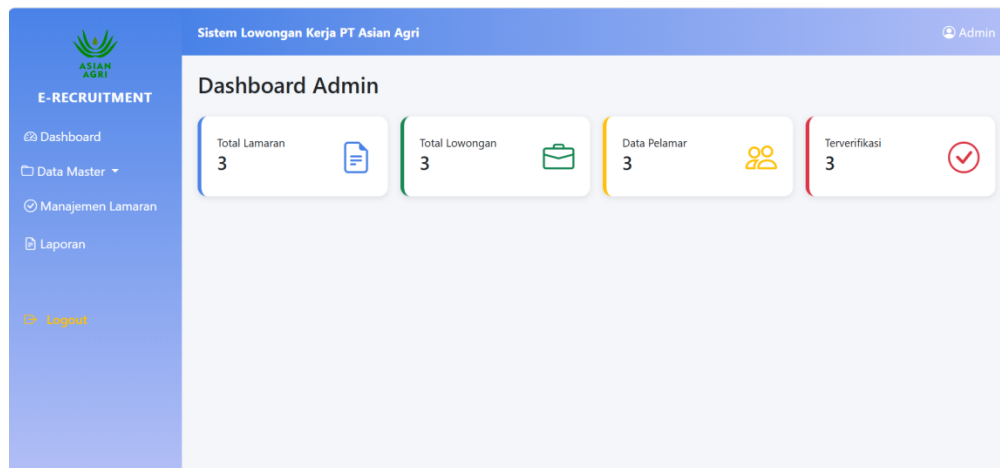
Form login multi-role adalah sebuah antarmuka yang berfungsi untuk mengautentikasi admin, pewawancara, manajer, dan pelamar sebagai pengguna dalam aplikasi E-Recruitment, seperti yang terlihat pada Gambar 4 di bawah ini.



Gambar 1. 4 From login

3. Dashboard Admin

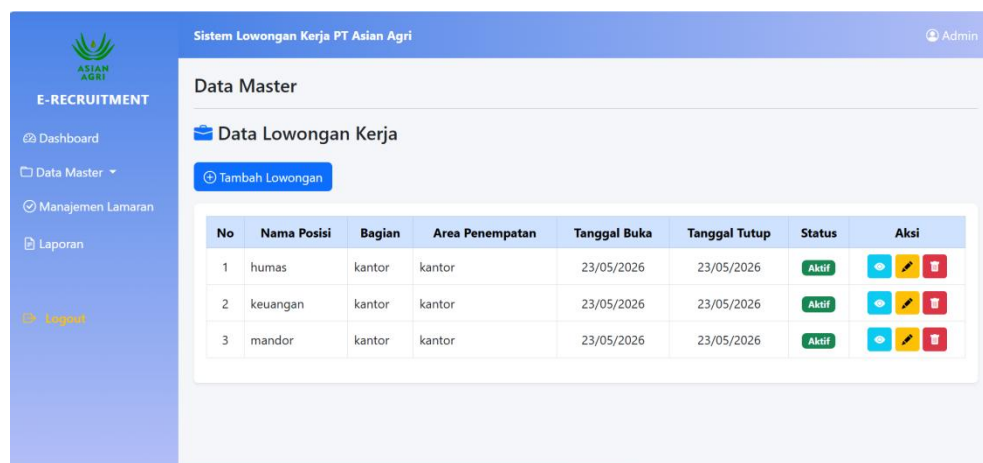
Halaman Dasbor Admin adalah tampilan utama yang akan terlihat setelah admin berhasil login dengan menggunakan alamat email dan password.sebagaimana disajikan pada Gambar 5 di bawah ini.



Gambar 1.5 Dashboard Admin

4. Form Kelola Lowongan Admin

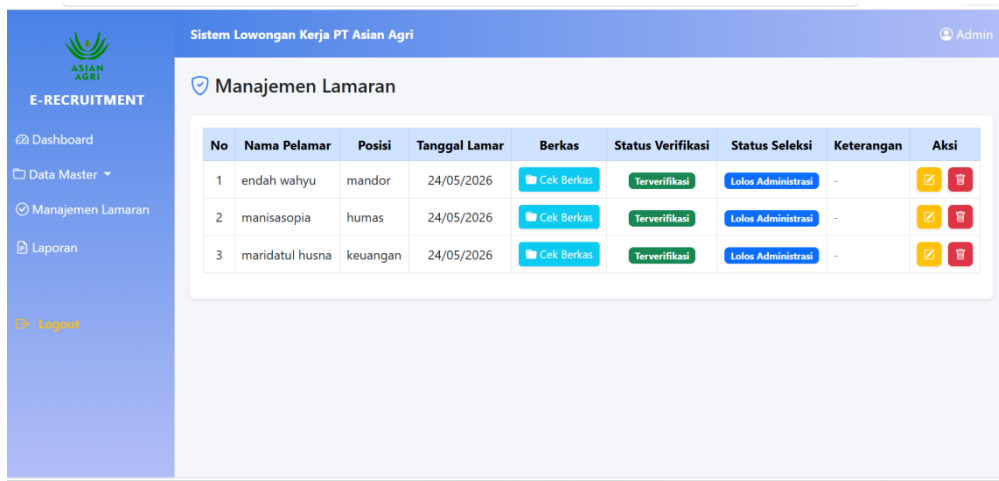
Form Kelola Lowongan Admin merupakan modul sistem yang digunakan untuk mengatur ketersediaan posisi pekerjaan di PT Asian Agri, sebagaimana diilustrasikan pada Gambar 6 di bawah ini.



Gambar 1.6 Kelola Lowongan Admin

5. Form Data Manajemen Lamaran Admin

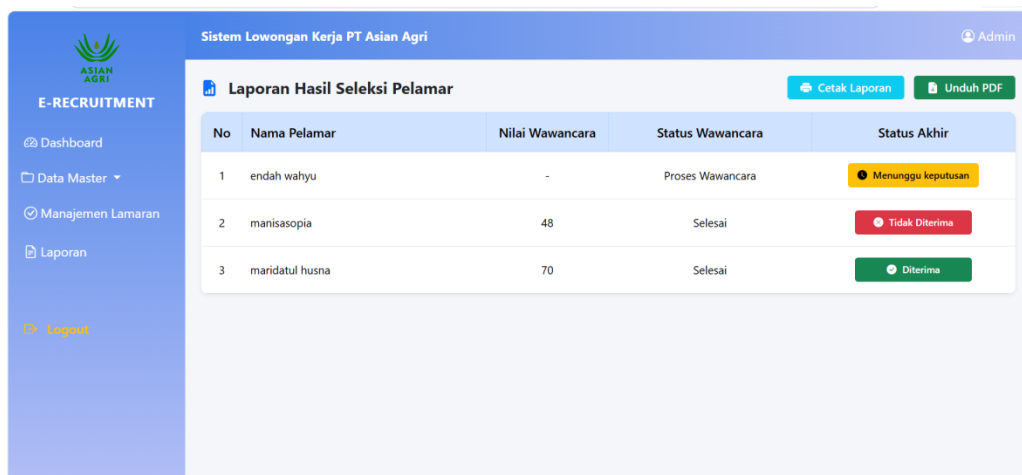
Manajemen Lamaran berfungsi sebagai pusat kendali bagi admin dalam memproses data pelamar di PT Asian Agri. Fitur ini memungkinkan admin untuk memantau detail pelamar, memverifikasi dokumen, dan memperbarui status seleksi secara efisien, seperti yang terlihat pada Gambar 7 di bawah ini.



Gambar 1.7 Menejemen Lamaran Admin

6. Laporan Seleksi Pelamar Admin

Laporan Hasil Seleksi berfungsi sebagai media rekapitulasi akhir seluruh tahapan rekrutmen, seperti yang terlihat pada Gambar 8 di bawah ini.



Gambar 1.8 Laporan Seleksi Pelamar Admin

7. Form Registrasi Pelamar

Formulir registrasi merupakan antarmuka yang disediakan bagi calon pelamar untuk melengkapi data diri setelah memulai tahapan pendaftaran, sebagaimana disajikan pada Gambar 9 di bawah ini.

Gambar 1.9 Form Registrasi Pelamar

8. Loker tersedia & From Pendaftaran Pelamar

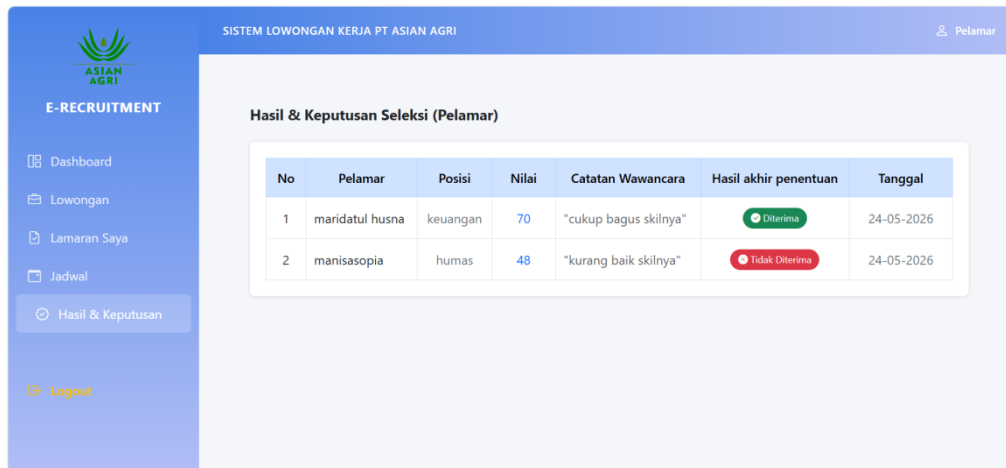
Daftar lowongan yang sedang dibuka di PT Asian Agri. Pelamar dapat meninjau detail posisi dan mengajukan lamaran secara langsung melalui tombol "Lamar Sekarang", seperti terlihat pada Gambar 10 di bawah ini.

No	Nama Posisi	Bagian	Area Penempatan	Tanggal Buka	Tanggal Tutup	Status	Aksi
1	humas	kantor	kantor	23/05/2026	23/05/2026	Aktif	Lamar Sekarang
2	keuangan	kantor	kantor	23/05/2026	23/05/2026	Aktif	Lamar Sekarang
3	mandor	kantor	kantor	23/05/2026	23/05/2026	Aktif	Lamar Sekarang

Gambar 1.10 Loker tersedia & From Pendaftaran Pelamar

9. Hasil & Keputusan Pelamar

Status akhir proses rekrutmen bagi pelamar. Melalui halaman ini, pelamar dapat melihat nilai, catatan wawancara, serta keputusan akhir terkait status penerimaan mereka, sebagaimana terlihat pada Gambar 11 di bawah ini.



Hasil & Keputusan Seleksi (Pelamar)						
No	Pelamar	Posisi	Nilai	Catatan Wawancara	Hasil akhir penentuan	Tanggal
1	maridatul husna	keuangan	70	"cukup bagus skilnya"	Diterima	24-05-2026
2	manisasopia	humas	48	"kurang baik skilnya"	Tidak Diterima	24-05-2026

Gambar 1.11 Hasil & Keputusan Pelamar

KESIMPULAN

Perkembangan teknologi informasi menuntut digitalisasi dalam proses rekrutmen untuk meningkatkan efisiensi dan aksesibilitas. Saat ini, PT Sawit Asian Agri masih menerapkan sistem rekrutmen konvensional yang mengandalkan proses manual, sehingga menimbulkan berbagai kendala, seperti inefisiensi pengelolaan berkas fisik, risiko penurunan integritas data, serta kurangnya koordinasi antarpihak yang terlibat dalam seleksi.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, penelitian ini mengembangkan sistem informasi e-recruitment berbasis website yang mengintegrasikan alur kerja antara pelamar, admin, pewawancara, dan manajer. Sistem ini dirancang untuk memodernisasi proses rekrutmen dengan menyediakan platform pendaftaran daring, pengunggahan dokumen digital, serta pemantauan status lamaran secara real-time. Dengan implementasi sistem terintegrasi ini, diharapkan proses seleksi di PT Sawit Asian Agri menjadi lebih efisien, transparan, akurat, dan mampu mendukung keputusan yang lebih efektif dalam pengelolaan sumber daya manusia.

DAFTAR PUSTAKA

-
- Dirgantara, U. & Suryadarma, M. (2024). Rancang bangun penerapan model prototype dalam perancangan sistem informasi pencatatan persediaan barang berbasis web. *Jurnal Informasi*, 223–230.
- Febriyani, D., Ipnuwati, S., Aggraini, H., & Yunita, H. D. (2022). Pengembangan sistem informasi e-recruitment untuk seleksi penerimaan karyawan baru berbasis web. *Jurnal Teknologi dan Informasi*, 3 (2).
- Haryati, T., Kusuma, D. H., & Ferliyanti, H. (2021). Penerapan metode waterfall sebagai pengembangan perangkat lunak sistem informasi penjualan PT. Arta Putra Nugraha Karawang. *Simpatik Jurnal Sistem Informasi dan Informatika*, 1 (2), 137–145.
- History, A., Attribution, C., & License, I. (2024). Perancangan UI/UX designer aplikasi flash coffee menggunakan software Adobe XD. *Jurnal Teknologi*, 6 (2).
- Kaloka, I. A. & Sidqon, M. (2024). Pekerjaan dengan metode simple additive. *Jurnal Informatika*, 2 (1), 541–553.
- Lumbantoruan, P., Ayuningsih, E., & Afrianto, E. (2025). Perancangan aplikasi e-recruitment berbasis web di PT. Everbright Medan Wilayah I. *Jatilima Jurnal Multimedia dan Teknologi Informasi*, 7 (2), 182–190.
- Masnur, M. & Difla, D. I. (2021). Sistem informasi penyedia lowongan kerja berbasis web. *Jurnal Sintaks Logika*, 1 (2), 82–88.
- Muludin, L., Aisyah, N., Suwanita, T., Zahra, R. A., & Stinka, E. (2025). Integrasi dan optimalisasi alur kerja pengembangan website lokal menggunakan aplikasi Xampp tools berbasis electron. *Jurnal Pengembangan Sistem*, 4 (5), 115–124.
- Poetra, F. H. & Rezky, S. F. (2024). Perancangan aplikasi lowongan kerja berbasis web dengan menggunakan metode waterfall. *Jurnal Informatika*, 1 (1), 1–12.
- Pratama, E. T. (2023). Teknik 17 (2): 469-480. *Jurnal Sistem Informasi*, 1–5.
- Ruswanda, D. Z. M. (2024). Pembuatan aplikasi data sekolah berbasis website menggunakan PHP dan MySQL di SD Islam El-Fash. *Jurnal Teknologi Informasi*, 1 (6), 925–927.
- Setyawan, A., Septiadi, M. C., & Wicaksono, S. R. (2023). Perancangan sistem informasi lowongan pekerjaan dengan pemetaan dataset Jobstreet Indonesia. *Jurnal Teknosains Kodepena*, 3 (2), 12–19.

Vidi, V. & Septanto, H. (2025). Perancangan sistem informasi lowongan kerja berbasis web untuk meningkatkan peluang karir alumni Maxy Academy. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 9 (5), 8173–8181.

Yusran, Y., Lesmana, L. S., Putra, F., & Yandani, E. (2021). Rancang bangun sistem informasi lowongan kerja berbasis web. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 14 (2), 119–124.